

1. 2017 찾아가는 공개SW 체험 캠프 안내(1)

(1) 사업 취지 및 목적



- ☒ 대학생 및 예비 개발자 대상
참여(Participation), 공유(Sharing),
협업(Collaboration) 방식의
공개SW 개발 방법 학습과
선배 **공개SW 개발자와 소통의 장** 마련

세미나 및 체험을 통해 **공개SW 진입문턱 해소**
개발자와 대학생 간 **네트워크 형성 기회 제공**
공개SW **취업 현황 공유 및 진로 탐색 기회**

(2) 행사 개요

일 시

▷ 2017년 9월 ~ 11월 中 평일 4회

장 소

▷ 전국 4개 대학 (미정)

대 상

▷ 대학생 및 예비 개발자, 지역소재 SW개발자, SW 기업인 등
▷ 회당 200명 내외 총 800여명 예상

프로그램 구성

- ▷ **공개SW 강연**
 - 저명인사, 개발자, 글로벌 커미터 등 초청 강연
- ▷ **기업 특강**
 - 공개SW 기업 인사 담당자의 비전, 취업 진로 특강
- ▷ **공개SW 체험**
 - 공개SW 개발 체험 및 실습
 - 전공자와 비 전공자로(입문) 구분하여 진행

※상기 일정 및 프로그램은 변동 될 수 있음

1. 2017 찾아가는 공개SW 체험 캠프 안내(2)

(3) 행사 프로그램 기본 구성(안)

시간	세부 내용		비고
09:00 ~ 10:00	▷ 참가자 접수 및 등록		공개SW 저명인사
10:00 ~ 11:00	▷ 초청강연 1 : 공개SW 기초개념 및 중요성		커미터급 개발자
11:00 ~ 12:00	▷ 초청강연 2 : 커미터가 바라본 SW 개발 방법		
12:00 ~ 13:00	▷ 점심 식사		
13:00 ~ 17:00	Track 1 (비전공자)	Track 2 (전공자)	프론티어 강사 참여 해커톤 수상자 상품 지급
	▷ Github 입문하기 ▷ 선배 커미터 따라 Pull Request 해 보기	▷ Mini 공개SW 해커톤 ▷ 선배 개발자와 같이 해 보기	
17:00 ~ 18:00	▷ 기업 특강 : 미래 SW인재와 공개SW		대기업 SW 인사담당
18:00 ~	▷ 경품 추첨 및 마무리		

(4) 참여대학 협조 사항

▷ 100명 이상 수용 가능 강의실 확보

- 프로젝트, 스크린, 노트북, 음향시설 보유 강의실

▷ 30명 내외 실습실(컴퓨터실) 확보

▷ 홍보 및 학생 참가 지원

- 포스터, 현수막, 부착 지원
- 홈페이지 배너, 게시판 홍보 지원
- 행사 안내 문자 메시지 발송
- 출석 인정, 수업 대체 지원 등

2. 2017 찾아가는 공개SW 프로젝트 참여 안내(1)

(1) 사업 취지 및 목적



- ☑ 대학생 및 예비 개발자 대상
참여(Participation), 공유(Sharing),
협업(Collaboration) 방식의 공개SW 개발 방법과
각 기술 분야 SW개발 현장에서 실제 사용되는
프로젝트에 참여해 볼 수 있는 **실무형 교육과정 제공**

학교에서 배운 이론을 **공개SW코드를 통해 이해**
Top 개발자와 함께하는 공개SW 학습기회 제공
글로벌 기업 등이 사용하는 공개SW 학습기회 제공

(2) 행사 개요

일 시

▷ 2017년 9월 ~ 11월 中 평일 학교 당 3~4회

장 소

▷ 전국 10개 대학 (미정)

대 상

- ▷ 지원 대상: 전국 대학 IT관련 학과
- ▷ 교육 대상: 학부생, 대학원생 및 예비 개발자

프로그램 구성

- ▷ 공개SW 개념 및 개발방법 학습
 - 공개SW 컨트리뷰터 되기, 공개SW 개발을 위한 Github
- ▷ 공개SW 글로벌 Top 프로젝트 학습
 - 각 분야를 선도하는 프로젝트 교육(딥러닝을 위한 텐서플로우)
- ▷ 공개SW 튜토리얼 및 실습 학습
 - 공개SW 개발 환경 구성 및 실습
 - 공개SW 프로젝트 튜토리얼 및 실습

※상기 일정 및 프로그램은 변동 될 수 있음

2. 2017 찾아가는 공개SW 프로젝트 참여 안내(2)

(3) 공개SW 프로젝트 참여 과정(안)

분야	강의명	개요	비고
OSS 전반	Github를 활용한 개인 포트폴리오 사이트 제작하기	Github에 대한 이해 및 Github로 개인 포트폴리오 사이트 운영	-
	학교에서 배운 내용으로 오픈소스 컨트리뷰터가 되자	구글 크롬 브라우저 개발 과정을 통한 오픈소스 개발과정 이해	-
	오픈소스 기여를 위한 개발 환경 및 실습	오픈소스 개발환경(Git)에 대한 이해와 실습	-
빅데이터	빅데이터 분석	오픈소스를 이용한 빅데이터 인프라부터 분석까지의 이해와 실습	-
인공지능	C언어로 구현하며 배우는 머신러닝, 딥러닝 알고리즘	C언어로 머신러닝 알고리즘 구현하여 소형의 임베디드 환경에서 머신러닝 실행구현	C언어 중급 이상
	처음부터 시작하는 인공지능 딥러닝	딥러닝 기본원리 이해 및 오픈소스 기술인 텐서플로우 소개	-
	처음부터 시작하는 인공지능 딥러닝의 실습	텐서플로우 환경 구성 및 기계학습과 딥러닝 기술 실습을 통한 인공지능 플랫폼 개발	-

(4) 프로그램 활용 및 협조 사항

▷ 프로그램 활용

- 정규 강의 교육과정 내에 포함하여 운영
(인공지능 정규강의 + 텐서플로 교육프로그램)
- 각 전공에서 공통으로 필요한 내용을 별도 교육으로 운영
(협업 및 개발에 필요한 Github 교육 프로그램)

▷ 장소, 홍보 및 학생 참가 지원 협조

- 프로젝트, 스크린, 노트북, 음향시설 보유 강의실/실습실
- 포스터, 현수막, 부착 지원
- 홈페이지 배너, 게시판 홍보 지원
- 행사 안내 문자 메시지 발송
- 출석 인정, 수업 대체, 조교 지원 등