

소프트웨어융합학과

1학년

이수구분	교 과 목		학수번호	1 학 기		학수번호	2 학 기		비 고	
				학점	시수		학점	시수		
기본소양	기초교양	필수	논리적사고와글쓰기(공학),공학글쓰기 중 택 1 영어	001012, 001020	3	4	001009	3	3	
		선택	대학생활세미나	004004	1	1				
	일반교양	역사와문화(3)영역 동양사의이해 사회와경제((2영역) 경제학입문					002586 002442	3 3	3 3	
		핵심교양	공학의이해(7영역) 컴퓨터정보통신공학개론					004176	3	
M S C	수학	대학수학(1) 대학수학(2)		012201	3	3	012202	3	3	
		과학	대학물리(1) 대학물리실험(1)		012102 012103	3 1	3 2			
	대학화학(1) 대학화학실험(1)		012108 012109	3 1	3 2	부학기 부학기	3 1	3 2		
	대학물리(2) 대학물리실험(2)					012105 012106	3 1	3 2		
	전산		공학컴퓨터입문및실습 C-프로그래밍		012301	3	3	부학기 101810	3 3	3 3
		전공선택	회로이론					704305	3	3
개 설 학 점 계					18	21		32	34	
일 반 선 택 학 점 계										
이 수 학 점 한 계					19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 사회와경제(경제학입문), 역사와문화(동양사의이해), 공학의이해(컴퓨터정보통신공학개론)

소프트웨어융합학과

2학년

이수구분	교 과 목		학수번호	1 학 기		학수번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본교양	일반교양	예술과생활(4영역) 현대생활과디자인	002059	3	3				
M S C	수학	응용수학(1) 선형대수학 응용수학(2)	012203 012205	3 3	3 3	012204	3	3	▶ 기초컴퓨터정보통신실습(아날로그) : 명칭변경 (→머신러닝및실습(1)) : 학기변경(1→2) : 학점변경(2→3) : 시수변경(실기3→이론1/실기2)
		이산수학				012206	3	3	
	전산	웹프로그래밍	012306	3	3				
전공필수		자료구조및프로그래밍실습 신호및시스템 머신러닝및실습(1)	704818	3	4	부학기 704406 704413	3 3 3	4 3 3	▶ 기초컴퓨터정보통신실습(디지털) : : 명칭변경 (→머신러닝및실습(2)) : 학년변경(2→3) : 시수변경(실기3→이론1/실기2)
		*창의적공학설계입문 디지털공학 지능형전자시스템 컴퓨터구조 자바프로그래밍및실습 인터넷공학(1)	725843 704509 704308	2 3 3	2 3 3	부학기 704410 704827 704831	2 3 3	2 3 4 3	▶ 전자시스템 : 명칭변경 (→지능형전자시스템) ▶ 선형대수학 : 학년/학기변경 (3/2→2/1)
개 설 학 점 계					23	24		26	28
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계					19			19	

※ 과학기술대학 공통 전공선택 권장교과목 : *창의적 공학설계 입문

※ 기본소양 권장교과목 : 예술과 철학(현대생활과 디자인)

소프트웨어융합학과

3학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	일반 교양	언어와논리(1영역) 교양한문(1)	002605	3	3				▶ 선형대수학 : 학년/학기변경(3/2→2/1) ▶ 기초컴퓨터정보통신실험(디지털) : 명칭변경(→머신러닝및실습(2)) : 학년변경(2→3) : 시수변경(실기3→이론1/실기2) ▶ 데이터사이언스 : 학기변경(2→1)
	핵심 교양	의사소통(8영역) CTO특강				008753	2	2	
전공 필수	알고리즘및실습 머신러닝및실습(2)		704826	4	4	704612	3	3	
전공 선택	확률및불규칙변수		704502	3	3				
	운영체제		704512	3	3				
	통신이론		704514	3	3				
	디자인패턴프로그래밍및실습		704828	3	4				
	인터넷공학(2)		704832	3	3				
	데이터사이언스		704816	3	3				
	네트워크실습					704511	3	4	
	데이터베이스및실습					704822	3	3	
	통신프로그래밍					704836	3	3	
오픈소스소프트웨어					704833	3	3		
엔지니어 앙트레프레너십					190426	1	1		
개 설 학 점 계				25	26		19	20	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 언어와논리(교양한문(1)), 의사소통(CTO특강)

소프트웨어융합학과

4학년

이수 구분	교 과 목		학수 번호	1 학 기		학수 번호	2 학 기		비 고
				학점	시수		학점	시수	
기본 소양	핵심 교양	산업과경영(6영역) 공업경영	004184	3	3				▶ 머신러닝 : 명칭변경(→데이터마이닝) : 시수변경(실기3→이론1/실기2)
전공 필수	종합설계(2)		부학기	3	4	704814	3	4	
전공 선택	디지털신호처리		704709	3	3				
	종합설계(1)		704711	3	3	부학기	3	3	
	소프트웨어공학		704805	3	3				
	컴퓨터보안		704811	3	3				
	모바일시스템융합및실습		704817	3	3				
	무선통신망					704812	3	3	
	데이터마이닝					704838	3	3	
	안드로이드프로그래밍및실습					704825	3	3	
블록체인개론					704837	3	3		
일반 선택	졸업논문		002742	3		002742	3		
개 설 학 점 계				24	22		21	19	
일 반 선 택 학 점 계									
이 수 학 점 한 계				19			19		

※ 기본소양 권장교과목 : 산업과경영(공업경영)