

## 소프트웨어융합학과 선후수과목

현재 후수 과목	2021년 후수과목	현재 선수과목	2021년 선수과목
자료구조 및 프로그래밍실습	자료구조 및 프로그래밍실습	공학컴퓨터입문및실습	공학컴퓨터입문및실습
기초컴퓨터정보통신실험 (디지털)	머신러닝및실습(2)	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
디자인패턴프로그래밍 및 실습	디자인패턴프로그래밍 및 실습	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
알고리즘 및 실습	알고리즘 및 실습	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
통신프로그래밍	통신프로그래밍	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
오픈소스소프트웨어	오픈소스소프트웨어	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
데이터베이스및실습	데이터베이스및실습	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
네트워크실험	네트워크실험	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
디지털신호처리	디지털신호처리	신호및시스템	신호및시스템
소프트웨어공학	소프트웨어공학	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
컴퓨터보안	컴퓨터보안	창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
종합설계(1)	종합설계(1)	기초컴퓨터정보통신실험 (아날로그)	머신러닝및실습(1)
		자료구조 및 프로그래밍 실습	자료구조 및 프로그래밍 실습
		창의적공학설계입문	창의적공학설계입문
종합설계(2)	종합설계(2)	기초컴퓨터정보통신실험 (아날로그)	머신러닝및실습(1)
		자료구조 및 프로그래밍 실습	자료구조 및 프로그래밍 실습
		창의적공학설계입문	창의적공학설계입문

## 소프트웨어융합학과 설계학점

현재 설계과목	2021년 설계과목	설계학점
창의적공학설계입문	창의적공학설계입문	2
기초컴퓨터정보통신실험 (디지털)	<b>머신러닝및실습(2)</b>	1
디자인패턴프로그래밍 및 실습	디자인패턴프로그래밍 및 실습	2
알고리즘 및 실습	알고리즘 및 실습	1
통신프로그래밍	통신프로그래밍	1
오픈소스소프트웨어	오픈소스소프트웨어	1
데이터베이스및실습	데이터베이스및실습	1
네트워크실험	네트워크실험	1
소프트웨어공학	소프트웨어공학	1
컴퓨터보안	컴퓨터보안	1
종합설계(1)	종합설계(1)	3
종합설계(2)	종합설계(2)	3