

2024년 2학기 소프트웨어융합학과 장학생 선정 기준

2024. 4. 11.

※ 필수요건

1. 사회봉사시간 15시간 이상

- 가. 매 학기 본인의 봉사 활동 실적물을 학과사무실에 제출해 등록해야 한다.
- 나. 2024학년도 2학기 교내 성적장학생(홍익인간, 자주, 창조, 협동장학생) 선발 시에 직전학기의 사회봉사실적이 15시간 이상인 학생을 대상으로 교내장학생 선발이 이뤄진다.
- 다. 4학년은 사회봉사활동 여부에 상관없이 장학생을 선발한다.

2. 15학점 이상 이수

※ 우선순위 요건(학과 내규) = 총 100점 만점(신입생OT-> 가산점 포함)

1. 성적(직전학기 평점) = 70점

- 가. 성적 점수 계산식 : $(x \div 4.5) \times 70$ $x =$ 직전학기 평점(2024년 1학기 평점)

2. 전공과목 수강 = 15점

- 가. 1학년 해당 사항 없음.
- 나. 2학년: 전공 3과목 이상 또는 전공 2과목+MSC전산1과목 이상 수강. 3, 4학년 : 전공 4과목 수강. (초과학기자의 경우, 전공 3과목)
- 다. 복수전공 / 부전공 / 융합전공 이수자도 포함한다.
- 해당하는 학생은 과사무실에 복수전공/부전공/융합전공 유무와 해당 교과목 리스트를 제출해야 한다.
☞ 미제출 시 전공 인정불가.

3. 학과 참여도

(신입생OT->)개강총회 가산점은 1학년만 시행)

1) 온라인 성희롱·성폭력 예방 교육 이수증 제출 = 5점

- 교육 참여 방법 : 학교 홈페이지 로그인 후 → 기관/시설 → 부속기관 → 성평등상담센터 → 예방교육 영상 클릭.
- 기간 : 2024. 3. 11.(월) ~ 2024. 5. 31.(금) 23:59까지 실시
- 이수 확인 : 성평등상담센터 홈페이지 → 예방교육 이수증 발급
- 사회봉사 시간 인정여부 확인방법

가. 확인기간: 추후 공지 예정(장학팀 확인 시)

※ 반드시 기간 내에 확인 요망. 이후 정정 불가함

나. 확인방법: 클래스넷 → 장학/사회봉사 활동 → 사회봉사활동 조회 → 2022년도 1학기

※ 이수증에는 2시간으로 나오나, 사회봉사시간은 5시간 인정

다. 주의사항

- ※ 모바일의 빨리보기 등을 통해 비정상적으로 이수하는 경우 인정 불가
- ※ 이수증이 정상 발급되어도 수강시간 미달 시 최종 이수 인정 불가
- ※ 최초 이수 처리가 되면 이후 재수강을 하여도 기록이 수정되지 않으므로 주의 바람
- ※ 학과 사무실 이수증 제출 X

2) 학생 클래스넷에서 SDP(자기개발계획) 작성 후 교수님께 면담 신청. = 5점

- 클래스넷 로그인 - 개인정보 - 상담/설문 - 자기개발계획(SDP)
- 작성 일 인정 기준 : 해당 학기 개강 일 ~ 종강 일 까지 입력해야 인정 한다.
- 2024학년도 2학기 장학금 선정 시 2024. 3. 4.(월) ~ 2024. 6. 14.(금)에 입력된 SDP만 인정

3) 신입생OT-->개강총회 출석 = 5점(1학년만 시행)

- 출석 명단 학과에서 보유하고 있음.

※ **평가기준에 의하여 동점자 발생 시, 아래 순서에 따라 우선순위를 결정한다.**

1. 성적(직전 학기 평점)이 높은 자 우선.
2. 직전학기 전공 취득학점이 많은 자 우선.
3. 사회봉사활동 시간이 많은 자 우선.
4. 토익 점수가 높은 자 우선.
5. 학년이 높은 자(고학년) 우선.

※ ① 한마음, 면학 A, B 장학금의 경우, 학년 및 학과내규와 상관없이 소득분위(70%)와 성적 (30%)에 따라 차등 지급된다.

② 기타 장학금에 대한 사항은 소프트웨어융합학과 장학금 내규에 따른다.

③ 각 항목에는 부분점수가 없다. (단, 4번 학과참여도는 제외한다.)

④ 모든 장학금 서류 위조 적발 시, 모든 장학금 사정에서 제외하고 이후 장학금 지급대상에서 제외된다.

⑤ 제출하는 서류 상단에 학번/이름을 작성하여 학과사무실에 제출해야하며, 제출이 완료되었는지 학과사무실에 확인해야한다.

소프트웨어융합학과장